



## USABILIDAD Y NAVEGABILIDAD WEB

---

**SKU:** PA67

### OBJETIVOS

- Definir de modo claro y conciso la usabilidad.
- Concretar la diferencia y similitud con la accesibilidad y con el diseño.
- Conocer cómo se estructuran los sitios web.
- Explicar cómo se organizan los sitios web.
- Aprender cómo se realizan enlaces entre páginas y cómo se meten los contenidos dentro de esas páginas.
- Conocer los principios universales de la usabilidad web.
- Conocer los elementos que podemos usar.
- Aprender cómo, una vez creadas las páginas, podemos realizar un test para comprobar su grado de usabilidad.
- Conocer las pautas para que la navegación dentro de un sitio web resulte fácil e intuitiva al usuario.

### DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

- **1. INTRODUCCIÓN**
  - La usabilidad
    - Concepto y reglas
    - Beneficios
  - La experiencia del usuario
  - La experiencia digital del usuario en el entorno web
- **2. LA ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN**
  - URL o la dirección de Internet
  - Buscadores

- Buscadores automáticos
  - Google
- Sitios Web
- Los elementos de los contenidos en Internet: HTML, el hipertexto, los hipervínculos
- Esquemas de organización de un sitio web: home y secciones
- Los contenidos Web: leer mientras se navega. Los niveles de información
- **3. USABILIDAD Y EXPERIENCIA DE USUARIO**
  - Definición y conceptos generales: utilidad, facilidad de uso, facilidad de aprendizaje y apreciación
  - Los principios de la usabilidad. Elementos principales de interacción
  - La usabilidad de la interfaz de un sitio web
  - El test de usabilidad y la evaluación heurística
- **4. NAVIGABILIDAD**
  - Definición
  - La experiencia de usuario en la navegación: dónde estoy, dónde he estado, dónde puedo ir
  - Cómo crear un sitio navegable: niveles de navegación y niveles de información
    - Categorías
    - Consistencia
    - Innovación
    - Redundancia
    - Ir al grano
    - Menús con varios niveles
    - Enlaces
- **5. DISEÑO VISUAL CENTRADO EN EL USUARIO**
  - Diseño Universal: introducción al diseño web
  - La importancia de la interfaz
  - La composición
  - Niveles de Prototipado
  - Heurísticas para la Evaluación de la Interfaz de Usuario
  - Sistemas de Navegación
- **6. ACCESIBILIDAD**
  - Definición
  - Diferencias entre usabilidad y accesibilidad
  - Crear un sitio web accesible
  - Herramientas de validación

- Marco legislativo

- **7. PLANIFICACIÓN DE UN PROYECTO WEB 'USABLE'**

- La experiencia de usuario: estudio del perfil, objetivos, necesidades, competencia
- Diseño conceptual, visual y de contenidos
  - Contenidos
  - Navegación
  - Apoyos y ayudas
  - Estilo y diseño
  - La página de inicio
- Conclusiones y evaluación