



# CLASES Y OBJETOS EN LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

---

**SKU:** CT2752

## DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

1. Distinguir el concepto de clase y sus atributos, métodos y mecanismo de encapsulación
  - 1.1. Relación entre interfaz y clase
  - 1.2. Distinción de los tipos de datos y clases
2. Análisis de los objetos: Estado, comportamiento e identidad
  - 2.1. Análisis de mensajes
  - 2.2. Tipos de métodos y su clasificación: Métodos de acceso, de selección o consulta, de construcción, de destrucción
3. Uso de objetos como instancias de clase. Instancia actual (this, self, current)
4. Identificación del concepto de programa en el paradigma orientado a objetos. POO = Objetos + Mensajes