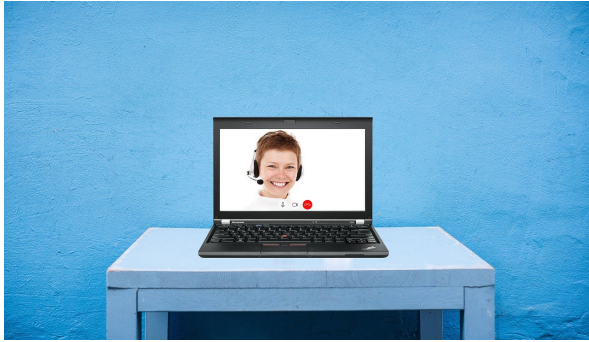




AULA VIRTUAL (PROGRAMA COMPLETO).

SKU: CURVIDEO_01

OBJETIVOS

- Comprender las aptitudes y habilidades que un docente debe tener para el desarrollo del aula virtual como metodología.
- Conocer los momentos pedagógicos involucrados en el aula virtual y sus implicaciones.
- Reflexionar acerca de los diferentes procesos de aprendizaje existentes en el alumnado del aula virtual.
- Comprender las características e implicaciones de Flipped Classroom como metodología.
- Analizar las características de Microlearning, ABP y ABR y su aplicación en el aula virtual.
- Comprender las características y potencialidades de Design Thinking como metodología.
- Analizar las aplicaciones y beneficios de la Gamificación en el aula virtual.
- Comprender las diferentes herramientas de evaluación a usar en el aula virtual como metodología.
- Conocer los momentos pedagógicos en los cuales realizar mediciones.
- Reflexionar acerca de la pertinencia de una metodología de evaluación dependiendo del nivel y los objetivos a lograr.

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

- **Unidad 1. Qué es aula virtual/digital.**
 - Introducción a la metodología del aula virtual/digital
 - Roles del profesor en el aprendizaje en línea
 - Hacia un e-learning inclusivo (atención necesidades del alumnado)
 - Creación de métodos adaptado a mis necesidades
 - Actividad de evaluación
- **Unidad 2. Metodologías a usar en el aula virtual/digital.**
 - Introducción a la metodología del aula

virtual/digital.

- Flipped Classroom
- Métodos centrados en el alumnado: microlearning, aprendizaje basado en proyectos y aprendizaje basado en retos
- Design Thinking
- Gamificación y aprendizaje cooperativo colaborativo
- Actividad de evaluación

- **Unidad 3. Cómo medir los logros en el aula virtual/digital.**

- Introducción a la metodología del aula virtual/digital
- Evaluación del aula virtual
- Ventajas y beneficios de la correcta implementación del aprendizaje online
- Actividad de evaluación